

Spielregeln

K'Dor

Nach dem Entwurf von José Mellina

Strategie für 2 Spieler

Alter: für Erwachsene und Kinder ab 4 Jahre

Dauer einer Partie: 10 bis 15 Minuten

Material: 1 Spielfeld, 24 verschieden farbige Spielsteine aus Holz (vier Farben)



Prinzip des Spiels: Die beiden Spieler setzen abwechselnd einen Spielstein auf das Feld, bis einer nicht mehr setzen kann.

Grundregel: Zwei Spielsteine gleicher Farbe können nicht auf angrenzende Kästchen gelegt werden, die durch einen Gang verbunden sind. Sie müssen unbedingt durch mindestens ein Kästchen getrennt sein.

Verlauf der Partie: Jeder Spieler nimmt drei Spielsteine jeder Farbe und stellt sie während der gesamten Partie für seinen Gegner sichtbar vor sich auf. Dann setzt der als erste ausgeloste Spieler einen seiner Spielsteine auf ein Kästchen des Spielfeldes.

Es folgt Spieler Zwei usw...

Gewinn der Partie: Gewinner ist der Spieler, der als letzter einen Spielstein setzt.

Partie-Ende: Wenn dem Gewinner Spielsteine übrigbleiben und er alle auf das Spielfeld setzen kann, zählt die Partie doppelt.

Spielregel für 3 Spieler: Jeder Spieler nimmt 2 Spielsteine jeder Farbe, sonst wie oben.

Variante: Zeitliche Beschränkung der Zugzeit.

1 Spieler: In diesem Fall wird K'Dor wie ein Geduldspiel/Puzzle gespielt. Zum erfolgreichen Durchspielen müssen alle 24 Spielsteine unter Beachtung der o.g. Grundregel auf das Spielfeld gesetzt werden.

Die 25 Kästchen sind nur nummeriert, um die während eines Turniers gespielten Partien notieren und eventuell nachspielen zu können.